

При игре в «Омку» следует руководствоваться «Общими правилами Пирамиды», а также нижеследующими правилами.

1. Цель игры.

Первым (раньше соперника) набрать восемь очков.

2. Используемые шары.

Стандартный набор из шестнадцати пирамидных бильярдных шаров: пятнадцать белых шаров и один цветной шар без номера.

3. Исходная расстановка шаров.

Перед начальным ударом пятнадцать шаров (14 белых и 1 цветной) устанавливаются в форме равностороннего треугольника (пирамиды) с вершиной на задней отметке стола и основанием параллельно заднему борту. Каждый шар должен соприкасаться с рядом стоящими шарами.

При расстановке шаров следует использовать стандартный треугольник.

Цветной шар располагается в середине пирамиды (в третьем ряду по центру).

4. Начальный удар.

Начальный удар производится с руки из дома белым шаром.

5. Правила ведения игры:

5.1. Перед каждым ударом (за исключением начального) игроку предоставляется право выбора битка.

5.2. Если в результате правильного удара в лузу забит шар, то игрок производит следующий удар с возобновлением права выбора битка.

5.3. Если при правильном ударе ни один из шаров не забит в лузу, то право следующего удара с правом нового выбора битка переходит к сопернику.

5.4. Забивать в лузу можно биток (кроме цветного) от любого прицельного шара и любой прицельный шар (кроме цветного).

5.5. Объявлять заказ нужно по принципу "Шар - луза". При правильном ударе засчитываются все упавшие в лузы шары. Исключением является цветной шар. Он забивается только последним.

Случайно забитые белые шары выставляются по линии максимально близко к короткому борту.

6. Ведение счета.

За каждый правильно забитый в лузу шар игроку засчитывается одно очко. В случае нарушения правил игрок выставляет один белый шар. После набранных 7 очков для победы в партии игроку необходимо забить цветной шар "чужим", либо забить в лузу цветной шар от прицельного белого шара. Если при правильном забитии восьмого шара падают дополнительные шары - такой удар тоже считается правильным и победа в партии засчитывается. При падении восьмого белого шара без цветного - налагается штраф.

7. Штрафы за нарушения.

В случае нарушения правил игрок должен выставить белый шар. В случае, если у игрока еще нет забитых шаров - штраф выставляется при первом правильном забитии шара.

Все неправильно забитые и выскочившие за борт белые шары выставляются после завершения удара и до начала следующего.

Преждевременное падение цветного шара штрафуются выставлением белого шара к

заднему борту.

Единичный белый шар выставляется к заднему борту. Если выставляется несколько белых шаров, то их устанавливают в произвольном порядке на линии выставления шаров к заднему борту как можно ближе, но не вплотную друг к другу.

Если же какие-либо шары, расположенные вблизи или непосредственно на линии выставления шаров, мешают процессу выставления, то выставляемые шары располагают на линии выставления шаров как можно ближе к заднему борту и как можно ближе, но не вплотную к мешающим шарам.

В случае, если для выставляемых шаров не хватает места между задней отметкой и задним бортом, то шары выставляют на продолжении линии выставления шаров (между задней отметкой и центром игровой поверхности стола) как можно ближе к задней отметке.

В случае неправильного забитого или выскочившего за борт цветного шара он выставляется на заднюю отметку (точку ,где изначально располагался верхний белый шар в пирамиде).Если же какие-либо шары, расположенные вблизи или на линии мешают процессу выставления, то выставляемый цветной шар располагают на линии выставления шаров как можно ближе к этой точке и как можно ближе, но не вплотную к мешающим шарам.